



S A M E D I 1 0  
D É C E M B R E

DE 10H À 12H

## LES JEUX AUTOUR DE LA LITTÉRATURE DE JEUNESSE

\*\*\*

Présentation de jeux de plateau et  
numériques pouvant être utilisés  
en classe

Ateliers pratiques et présentation  
de pistes pédagogiques en lien  
avec les programmes

**MEDIATHEQUE**  
**Atelier Canopé 31 - Toulouse**  
**68, Boulevard de Strasbourg**  
**31 000 TOULOUSE**

RESEAU-CANOPE.FR  
**CANOPÉ**

LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

Pour plus de renseignements :  
[contact.atelier31@reseau-canope.fr](mailto:contact.atelier31@reseau-canope.fr)




---

## SAMEDI 11 MARS 2017

---

### LES JEUX MATHÉMATIQUES

#### QUELQUES EXEMPLES DE JEUX PRÉSENTES :

- Pour le cycle 1 : Gagne ta maman !, Bata-Waf
- Pour le cycle 2 : Opération Amon-Rê, PickoMino
- Pour le cycle 3 : Opération Pharaon, Mathador Junior
- Pour le collège et le lycée : MathSumo, Ricochet Robots

---

## SAMEDI 13 MAI 2017

---

### LES JEUX D'ENQUÊTES ET JEUX D'ÉNIGMES

#### QUELQUES EXEMPLES DE JEUX PRÉSENTES :

- Pour le cycle 1 : Camelot Junior, Code Couleur
- Pour le cycle 2 : Les 3 petits cochons
- Pour le cycle 3 : Trésors Volés
- Pour le collège et le lycée : Sherlock Holmes, Witness

---

## SAMEDI 10 JUIN 2017

---

### LES JEUX DE COOPÉRATION

#### QUELQUES EXEMPLES DE JEUX PRÉSENTES :

- Pour le cycle 1 : Woolfy, Little Coopération
- Pour le cycle 2 : Le Petit Chaperon Rouge, Le Petit Poucet
- Pour le cycle 3 : Hanabi, The Game
- Pour le collège et le lycée : Kréo, L'île interdite